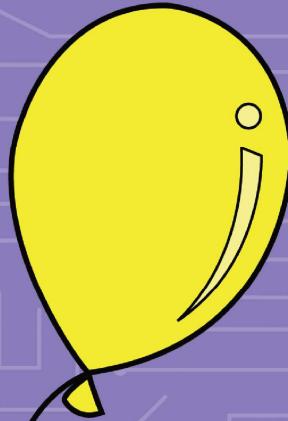
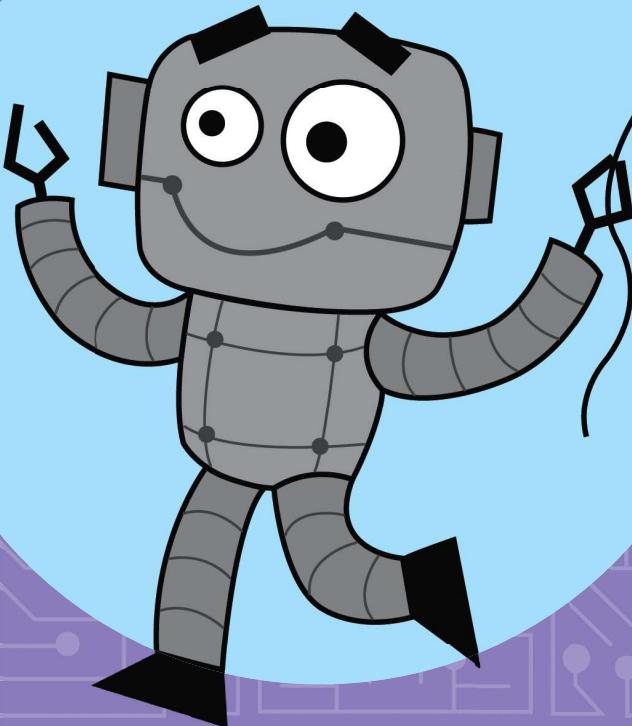


بخش ۳

سه پروژه اول؛ آشنایی
با «بلوک‌های دستوری»،
«نحوه نمایش متن»،
«بلوک‌های شرطی گرافیکی»
و «نشان دادن حرکت»



پروژه ۱-۳ «به دنیا سلام کن!»

این برنامه ساده‌ترین برنامه‌ای است که می‌شود نوشت. فقط برای دستگرمی و آزمایش نرم‌افزار، این برنامه را می‌نویسیم. روی علامت پرچم سبزرنگ بالای iCode کلیک کنید تا برنامه در شبیه‌ساز اجرا شود. ما برای نوشتن این برنامه، یک شرط ساده می‌گذاریم. دستور شرطی را از بخش «کنترل» و دستور مربوط به نمایش را از بخش «ظاهر» بردارید!

زبان : En انگلیسی

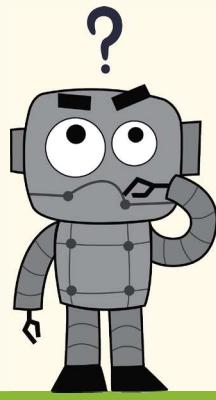
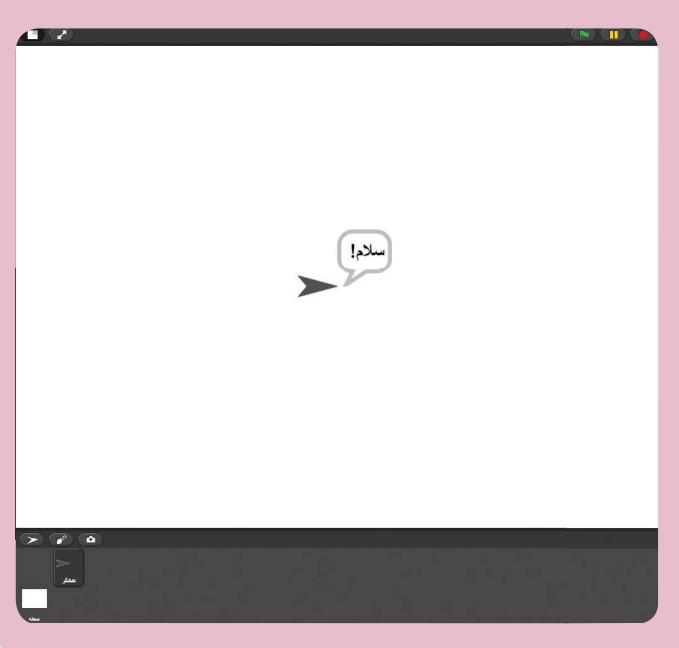
زبان : Fa فارسی



برنامه ۱-۳: سلام‌کردن سیستم



وقتی روی کلیک کنید، نتیجه اجرای برنامه را در بخش شبیه‌ساز، به صورت زیر مشاهده می‌کنید:



این برنامه چطور کار می‌کند؟

علامت برای اجرای برنامه‌های است که در بالای محیط اجرای گرافیکی قرار دارد.



زمانیکه کلیک شد

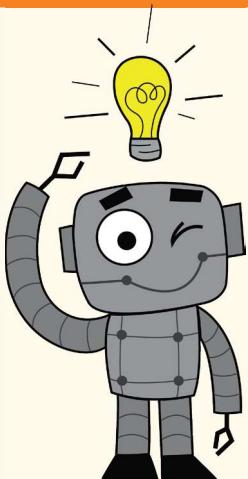
بلوک ابتدای برنامه یک، شبیه کلاه و از نوع بلوک‌های شرطی است. تا زمانی که بر روی علامت کلیک نشود، برنامه اجرا نمی‌شود و به بلوک‌های بعدی نمی‌رود.

در صورت کلیک روی ، با رفتن به بلوک بعد، کلمه نوشته شده داخل کادر سفیدرنگ (سلام!) روی بخش شبیه‌ساز نشان داده می‌شود و سپس برنامه به بلوک بعدی می‌رود.

بگو سلام!

به این کادرهای سفیدرنگ، ورودی / `input` می‌گویند.

پروژه ۳-۲ «به دنیا سلام کن!»: فقط به مدت ۵ ثانیه



این درست همان برنامه پروژه قبلی است، اما یک نکته جدید دارد. کلمه «سلام» فقط باید ۵ ثانیه نشان داده شود و پس از ۵ ثانیه، از روی صفحه نمایش گرافیکی پاک شود. برای اجرای این برنامه، به جای دستور قبلی، از دستور جدیدی استفاده می‌کنیم که به شکل زیر است:

زبان : En انگلیسی

زبان : Fa فارسی

when clicked
say سلام! for 5 secs

زمانیکه کلیک شد
بگو سلام! به مدت 5 ثانیه

برنامه ۳-۲: سلام کردن سیستم برای ۵ ثانیه



این برنامه چطور کار می‌کند؟

در صورت کلیک روی ، برنامه به بلوک بعد می‌رود و کلمه نوشته شده داخل کادر سفیدرنگ (سلام!)، به مدت عدد وارد شده در کادر سفیدرنگ بعدی (۵ ثانیه)، روی بخش شبیه‌ساز نشان داده می‌شود. سپس برنامه به بلوک بعدی می‌رود.